

キャリア学習オリエンテーションを実施しました

7月7日（木）の総合的な学習の時間に、「キャリア学習オリエンテーションを実施しました。」

<当日の様子>

みなさんの「働く」ことへのイメージ教えてください！
「働く」ことは、楽しみ？ふつう？あまり楽しみでない？

キャリアナビ



ワークシートを書く様子



有中のみなさん



★「働く」ことのイメージ

→ お金をかせぐ、お給料をもらえる、疲れる、大変、上下関係、やりがい、残業、めんどろ、忙しい、楽しい、ブラック企業、役に立つ社会貢献、パワハラ など…

★「働く」ことは…

① 楽しみ	② ふつう	③ あまり楽しみでない…
23.8%	54.5%	21.7%

キャリア学習を経て、「働く」ことへのイメージがどう変化をしていくでしょうか？楽しみですね♪

キャリア学習では、右図のようなことを学んでいきます。どれも、「自分らしく進路・職業選択をしていくうえで大切なこと」ですね！



授業の内容

キャリア学習って…何するの…？

働く
職業・仕事
ライフプラン
マネープラン
コミュニケーション

ちなみに、世の中には職業がいくつあると思いますか？

①170種類 ②1700種類 ③17000種類

?



170? 1700? 17000???

正解は…なんと③17000種類と言われてます！
まだまだたくさん知らない職業もありますね。これからのキャリア学習で学んでいきましょう。



<クイズ>

世の中にある職業の数は???

①170種類
②1700種類
③17000種類

厚生労働省の「労働政策研究・研修機構」の調査結果

↑引用元：厚生労働省「労働政策研究・研修機構」の調査結果

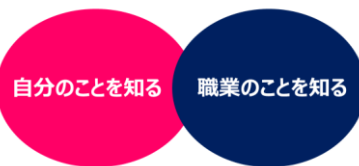
また、自分に合った仕事・職業を見つけるには、「職業のことを知る」だけでなく「自分のことを知る」ことも同じくらい大切です！
自分は、何に興味があるか？ないか？何が得意か？苦手か？これから、自分の価値観を整理していきましょう！

授業後の感想

・大人になれば「働く」を知ると思っていたけど、自分で知ろうとしないとダメなんだと知りました。
・キャリア学習って結構面白そうだなって思った。自分のなりたい職業とかは全く決まっていなかったけど、このキャリア学習を通して少しでも夢を見つけられたらなと思った。



自分に合った仕事・職業を見つけるには…



どちらも大事！

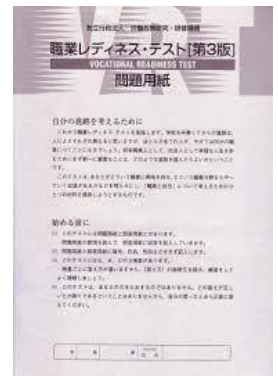
職業レディネステスト・ライフイベントコストゲームを実施しました

7月15日（金）の総合的な学習の時間に「職業レディネステスト」と「ライフイベントコストゲーム」を実施しました。

<職業レディネステストとは？>

中学生や高校生を対象とした、職業への興味・自信度を測定する適性検査です。

結果の詳細は、2学期に配付し、その際にキャリアナビゲーターによる解説講座を実施する予定です。どんな職業タイプに興味や自信がありそうか、ぜひ予想をしてみてください♪



<ライフイベントコストゲームとは？>

社会人の1年間の生活をすごろくを通して体験しました。プレイヤーは、「大企業会社員（正規雇用）」「中小企業会社員（非正規雇用）」「アルバイト」「ニート状態」に分かれ、暮らし方は、「実家暮らし」「一人暮らし」いずれかを選択してゲームを進めました。

ゲームの途中では、転職のマスがあるなど様々な雇用形態を経験し、その雇用形態によって収支が異なることも学びました。

この雇用形態が正解！というものではなく、それぞれの違いを実感したうえで、自分だったらどれを選択するだろうか？を考えるきっかけになったと思います。



～生徒の感想～

- ・将来、収入や支出を考えて暮らしていかなければならないことが難しいと思った。
- ・職業名は知っているけどその職業が安定しているのかやいいか悪いかを知らないからもっと知りたいと思った。
- ・一人暮らしをしたいと思っていただけ、お金がきついで親と暮らすのも考えたいと思いました。

ライフイベントコストゲームは、キャリア教育の観点からは、「キャリアプランニング能力」の特に「将来設計」「選択」「行動と改善」の力を育む内容になります。職業だけでなく、働き方によっても収入や制度（福利厚生など）の違いがあること、暮らし方によっても支出が変わることなどを学ぶことができました！

